



# enem

Plataforma Tecnológica Española de Tecnologías Audiovisuales en red

## GT V: Entornos virtuales 3D colaborativos y su aplicación en Educación y Ocio - EVC

[www.idi.aetic.es/enem](http://www.idi.aetic.es/enem)

# GT V: Entornos virtuales 3D colaborativos y su aplicación en Educación y Ocio - EVC

- + Objetivo del grupo : desarrollar **nuevas aplicaciones** que tengan como base las tecnologías **relacionadas con los entornos virtuales**
- + Plan Avanza I+D 2009 :Proyecto Singular Estratégico **evMIC : Entornos virtuales Multimodales, Inmersivos y Colaborativos**

INDRA SISTEMAS, S.A. (Coordinador)

TELEFÓNICA I+D, ACTIVA MULTIMEDIA, SCA BILBAO, TECNOCON,UPM-CEDINT,ISEA S.COOP, ENTROPY COMPUTATIONAL SERVICES, LA SALLE, UPV-LABHUMAN,ALECOPI S.COOP, PLANET MEDIA STUDIOS, Vicomtech

[www.idi.aetic.es/eNEM](http://www.idi.aetic.es/eNEM)



# Índice

+ Propuesta 1: Entorno 2D/3D

+ Propuesta 2: Entorno virtual multidispositivo

# 1. Propuesta 1 - 2010: Entorno 2D/3D (I)

- + **Objetivo principal.** Sistema que permita la **visualización e interacción con contenido multimedia 2D** en un entorno colaborativo **3D**.
- + **Motivación.**
  - + Los **mundos virtuales** se plantean como un **paradigma a futuro**
  - + Gran cantidad de los **contenidos actuales son 2D**: texto, imágenes, videos
- + **Retos.**
  - + **Reutilización** de contenidos 'tradicionales'
  - + **Facilitar la comprensión** de contenidos en un entorno 3D

# 1. Propuesta 1-2010: Entorno 2D/3D (II)

## Líneas de investigación

- + **Distribución** adecuada de los **contenidos**
- + Nuevo paradigma de **interacción**
- + Gestión **multiusuario**

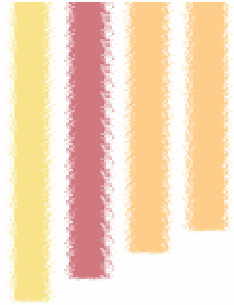
## 2. Propuesta 2 - 2010: Entorno virtual multidispositivo (I)

- + **Objetivo principal.** Desarrollo de una **plataforma middleware** que permita adaptar **los mundos virtuales 3D** creados para **PC** a **distintos dispositivos móviles**
- + **Motivación.**
  - + Los mundos virtuales se plantean como un **paradigma a futuro**
  - + **Los móviles** soportan un conjunto de tecnologías que pueden mover un mundo virtual **aunque no sea en 3D**
- + **Retos.**
  - + Trasladar el **render** de un mundo virtual del **PC al móvil**
  - + Trasladar la **gestión de las interacciones** del **PC al móvil**

## 2. Propuesta 2 - 2010: Entorno virtual multidispositivo (II)

### + Líneas de investigación

- + **Tecnologías** más adecuadas para cada tipo de **dispositivo**
- + Definición de **protocolos estándar**



**MUCHAS GRACIAS**



Asociación de Empresas de Electrónica,  
Tecnologías de la Información  
y Telecomunicaciones de España



**Copyright©2009 AETIC**

---